

**Licence STS Mention Informatique**

	Parcours Informatique	Parcours MIV	Parcours Maths-Info
S1	TR1		
	Math I Analyse : les réels		
	Math I Algèbre : structures fondamentales		
	LIF1 Algorithmique et programmation (introduction)		
	Option 1	Génétique 1	Option 1

S2	TR2		
	Math II Analyse : étude de fonctions		
	Math II Algèbre : algèbre linéaire		
	LIF3 Algorithmique et programmation fonctionnelle et récursive		
	LIF2 Bases physiques de l'informatique	Biologie et modélisation	LIF2 Bases physiques de l'informatique

S3	TR3		
	Algèbre pour l'informatique	Math III Analyse : suites et séries de fonctions	
	Analyse pour l'informatique + Probabilités	Math III Algèbre : diagonalisation et applications	
	LIF4 Initiation aux bases de données et réseaux		
	LIF5 Algorithmique et programmation procédurale		

S4	TR4		
	LIF6 Architecture matérielle et logicielle	LIF6 ou Option 4 Maths	
	LIF7 Conception et développement d'applications		
	Option 4 Maths	Bio-informatique	Math IV Algèbre : algèbre et géométrie
	LIFO40 Unix + LIFO41/42/43/44	Génétique 2	Math IV Analyse : fonctions de plusieurs variables

				Parcours Info. Fondamentale
S5	Anglais + LIFTR5 Droit, Economie	LIF12 Systèmes	Analyse Numérique I	Algorithmique 1
	LIF8 Réseaux		Calcul Intégral ou LIF8 Réseaux	Programmation 1
	LIF9 Algorithmique, programmation et complexité			Fondements de l'informatique 1
	LIF10 Bases de Données, Fondements	Algèbre V : groupes et anneaux		Architectures, systèmes et réseaux 1
	LIF11 Logique Classique + LIF15 Théorie des Langages Formels			Anglais + UE libre

S6	LIFSTAGE Stage en informatique (7+2)		LIF12 Systèmes ou LIF10 BD	Algorithmique 2
	LIF14 Interactions Homme-Machine (3)	Anglais (3)	Analyse Numérique II	Programmation 2
	LIF12 Systèmes d'exploitation	Bio-mathématiques	Algèbre VI : anneaux, corps ou Probabilités	Fondements de l'informatique 2
	LIF13 Programmation orientée objet		Anglais + LIFO40 ou LIFO44 ou LIF14	Architectures, systèmes et réseaux
	AlgoNum ou StatsAD ou FondMath	Bio-statistiques	StatsAD ou FondMath ou LIF13	Anglais + UE libre