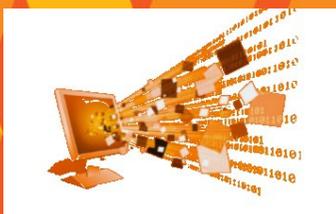
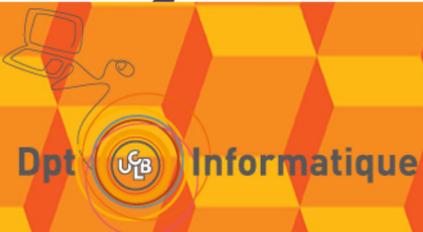
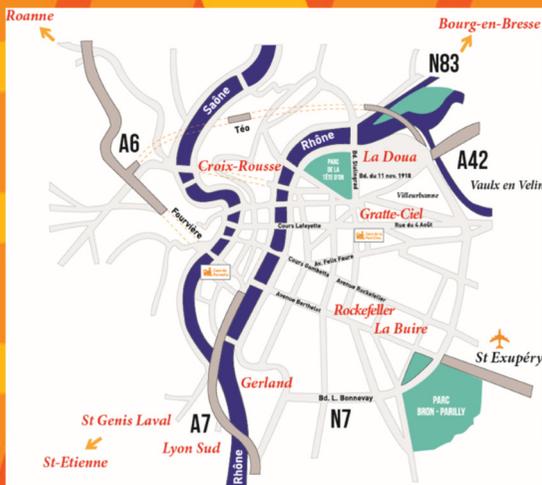


ACCES



RENSEIGNEMENTS

Responsable administratif :
stephanie.champel@univ-lyon1.fr

CANDIDATURES

sophie.assandri@univ-lyon1.fr
madlyn.trolat@univ-lyon1.fr

<https://depot-dossier-etudiant.univ-lyon1.fr/WebCielII2/>



CONTACTS

Département d'Informatique
Bâtiment Nautibus
UCBL
43, bd du 11 novembre 1918
69622 VILLEURBANNE Cedex

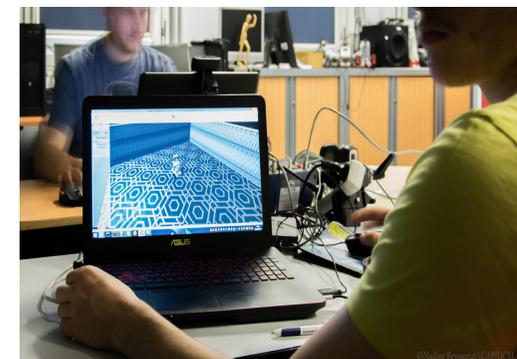
Responsables pédagogiques :
Elodie Desserée &
Alexandre Meyer

licence.informatique@univ-lyon1.fr

<http://licence-info.univ-lyon1.fr>



Licence Informatique



Université Claude Bernard LYON I

Contenu de la Formation

Première année (600h)

24 crédits d'Informatique

Algorithmique et programmation
Programmation fonctionnelle et récursive
Introduction aux réseaux et au Web
Applications en mathématiques / informatique
Bases de l'architecture pour la programmation
Unix

24 crédits de Mathématiques

12 crédits d'enseignements transversaux

Deuxième année (600h)

36 crédits d'Informatique

Algorithmique et programmation procédurale
Bases de données et programmation Web
Architecture et système
Conception et développement d'applications
Programmation fonctionnelle pour le Web
Système d'exploitation
Interfaces homme machine, ergonomie
Infographie ou Programmation logique

12 crédits de Mathématiques

12 crédits d'enseignements transversaux

Troisième année (580h)

48 crédits d'Informatique

Algorithmique, programmation et complexité
Réseaux
Logique classique et théorie des langages formels
Fondements des bases de données
Programmation concurrente
Programmation orientée objet
Analyse de données et statistiques
ou algorithmique numérique
Projet pluridisciplinaire

6 crédits d'enseignements transversaux

Stage obligatoire de 3 mois en entreprise

Atouts de la Formation

- **Un diplôme national BAC+3**
- Orientation et spécialisation progressives
- Encadrement personnalisé
- Une solide formation en informatique
- Une solide culture en mathématiques
- Une culture générale (langue, droit, introduction à l'entreprise, économie, techniques d'expression, développement durable)
- Possibilité d'effectuer un semestre / une année à l'étranger
- Etroite collaboration avec de nombreux partenaires académiques et industriels
- Un total de 1780 heures d'enseignement
- Stage obligatoire en troisième année de 3 mois en entreprise
- Bases solides pour poursuite d'études dans tous les Masters d'informatique

Métiers après la Licence (Bac +3)

- ↗ Développeur web
- ↗ Responsable exploitation informatique
- ↗ Administrateur réseaux
- ↗ Développeur multimédia
- ↗ Webmaster
- ↗ ...



Poursuite d'études

↗ Master en Informatique :

- *IDT3D : Image Développement et Technologie 3D*
- *TIW : Technologies de l'Information et Web*
- *SRIV : Systèmes, Réseaux et Infrastructures Virtuelles*
- *IA : Intelligence Artificielle*
- *DS : Data Science*

↗ Master en Bio-Informatique

↗ Ecoles d'ingénieurs (admission sur dossier ou concours)



Métiers après le Master (Bac +5)

- ↗ Ingénieur Infrastructure et développement
- ↗ Chef de projet informatique
- ↗ Architecte logiciel
- ↗ Ingénieur en technologie de l'information
- ↗ Ingénieur réseaux et systèmes
- ↗ Administrateur de bases de données
- ↗ *Data analyst*
- ↗ ...