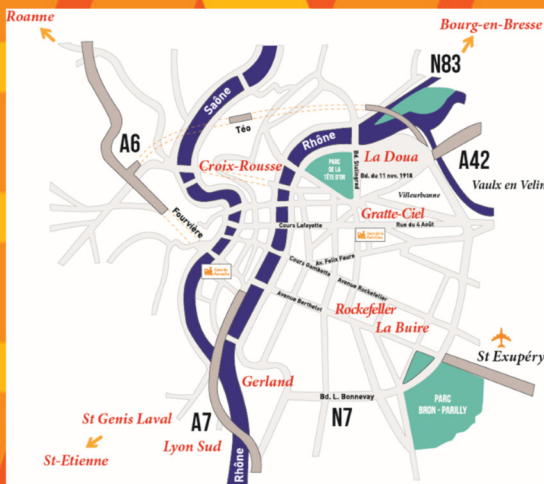


## ACCES



## RENSEIGNEMENTS

Responsable administratif :  
[stephanie.champel@univ-lyon1.fr](mailto:stephanie.champel@univ-lyon1.fr)

## CANDIDATURES

[sophie.assandri@univ-lyon1.fr](mailto:sophie.assandri@univ-lyon1.fr)  
[madlyn.trolat@univ-lyon1.fr](mailto:madlyn.trolat@univ-lyon1.fr)

<https://depot-dossier-etudiant.univ-lyon1.fr/WebCielI2/>



## CONTACTS

Département d'Informatique  
Bâtiment Nautibus  
UCBL  
43, bd du 11 novembre 1918  
69622 VILLEURBANNE Cedex

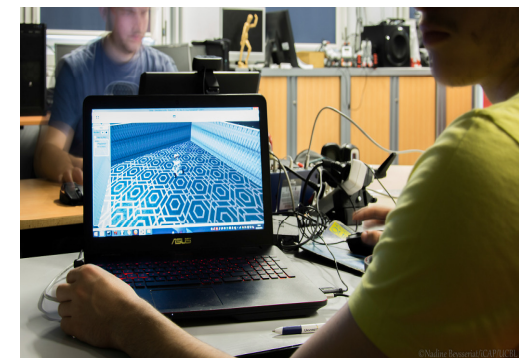
Responsables pédagogiques :  
Elodie Desserée &  
Alexandre Meyer

[licence.informatique@univ-lyon1.fr](mailto:licence.informatique@univ-lyon1.fr)

<http://licence-info.univ-lyon1.fr>



# Licence Informatique



Université Claude Bernard LYON I

## Contenu de la Formation

### Première année (600h)

24 crédits d'Informatique

Algorithmique et programmation  
Programmation fonctionnelle et récursive  
Introduction aux réseaux et au Web  
Applications en mathématiques / informatique  
Bases de l'architecture pour la programmation  
Unix

24 crédits de Mathématiques

12 crédits d'enseignements transversaux

### Deuxième année (600h)

36 crédits d'Informatique

Algorithmique et programmation procédurale  
Bases de données et programmation Web  
Architecture et système  
Conception et développement d'applications  
Programmation fonctionnelle pour le Web  
Système d'exploitation  
Interfaces homme machine, ergonomie  
Infographie ou Programmation logique

12 crédits de Mathématiques

12 crédits d'enseignements transversaux

### Troisième année (580h)

48 crédits d'Informatique

Algorithmique, programmation et complexité  
Réseaux  
Logique classique et théorie des langages formels  
Fondements des bases de données  
Programmation concurrente  
Programmation orientée objet  
Analyse de données et statistiques  
ou algorithmique numérique  
Projet pluridisciplinaire

6 crédits d'enseignements transversaux

**Stage obligatoire de 3 mois en entreprise**

## Atouts de la Formation

- **Un diplôme national BAC+3**
- Orientation et spécialisation progressives
- Encadrement personnalisé
- Une solide formation en informatique
- Une solide culture en mathématiques
- Une culture générale (langue, droit, introduction à l'entreprise, économie, techniques d'expression, développement durable)
- Possibilité d'effectuer un semestre / une année à l'étranger
- Etroite collaboration avec de nombreux partenaires académiques et industriels
- Un total de 1780 heures d'enseignement
- Stage obligatoire en troisième année de 3 mois en entreprise
- Bases solides pour poursuite d'études dans tous les Masters d'informatique

## Métiers après la Licence (Bac +3)

- ↗ Développeur web
- ↗ Responsable exploitation informatique
- ↗ Administrateur réseaux
- ↗ Développeur multimédia
- ↗ Webmaster
- ↗ ...



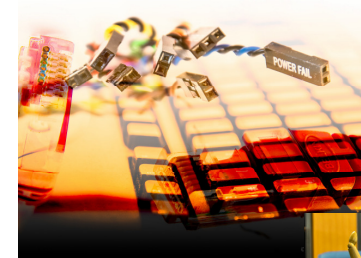
## Poursuite d'études

↗ Master en Informatique :

- *IDT3D : Image Développement et Technologie 3D*
- *TIW : Technologies de l'Information et Web*
- *SRIV : Systèmes, Réseaux et Infrastructures Virtuelles*
- *IA : Intelligence Artificielle*
- *DS : Data Science*

↗ Master en Bio-Informatique

↗ Ecoles d'ingénieurs (admission sur dossier ou concours)



## Métiers après le Master (Bac +5)

- ↗ Ingénieur Infrastructure et développement
- ↗ Chef de projet informatique
- ↗ Architecte logiciel
- ↗ Ingénieur en technologie de l'information
- ↗ Ingénieur réseaux et systèmes
- ↗ Administrateur de bases de données
- ↗ *Data analyst*
- ↗ ...